Pouvoirs de Marjari

Tous les adversaires replacent 1 carte de leur main.

Demander 1 carte à un autre joueur.

Placer une carte du Samsara en réserve.

ETAPES D'1 TOUR DE JEU

1. DÉPLACEMENT
2. RÉCUPÉRATION D'1 CARTE
3. ACTION D'1 CARTE *(facultatif)*
4. GAIN D'1 AMULETTE *(facultatif)*
5. DÉFAUSSE DE SES CARTES
6. PIOCHE D'1 NOUVELLE MAIN

ACTIONS DES CARTES (VOIR AU DOS)

Marjari's Powers

All opponents replace 1 card from their hand.

Ask 1 card to another player.

Place one card from the Samsara into your reserve.

Steps of a turn

1. MOVE A CHARACTER
2. GET AN EXPERIENCE CARD
3. PERFORM AN ACTION *(optional)*
4. GAIN AN AMULET *(optional)*
5. DISCARD YOUR CARDS
6. DRAW NEW CARDS

ACTIONS OF THE CARDS *(see at the back)*